Teksten Portfolio website

# Intro

# Knockout X

Knockout X was een project van school waarbij we een Makey Makey moesten gebruiken. Een Makey Makey is een klein apparaatje waarmee je meeste objecten in een “knop” kan maken.

# See no Evil

See no Evil was mijn eerste project in 3d. Je speelt als een blind persoon die wakker wordt in een onbekend warenhuis. Doormiddel van geluid moet je proberen te ontsnappen. Maar er schuilt iets in het donker…

Hier heb ik erg veel van geleerd, qua coderen en ook qua samenwerken in een groep. Ik ben ook veel beter in plannen geworden dankzij dit project.

# Latchet & Morty

Latchet & Morty was niet ontworpen als een game, maar als een oplossing voor een probleem. Wij hebben deze tool ontwikkeld om kinderen in de les te helpen met hun aandachtsproblemen en saaie opdrachten maken.

# Extras

Kleinere projecten die niet per se zijn afgerond.